

Sommaire

Configurer et compiler son noyau.....	1
Compilation.....	1
Configuration.....	1
Archives.....	1
Copyright.....	2

Configurer et compiler son noyau

Où vous allez voir que la compilation du noyau (ou kernel) n'est pas si compliquée...

Cependant, nous vous conseillons d'utiliser les packages pour le noyau présents dans votre distribution, car c'est la méthode la plus simple et la plus rapide pour mettre à jour le noyau.

Rappel : si votre distribution contient un paquetage pour kernel (ou linux), préférez utiliser ce paquetage plutôt que les sources. Certains puristes prétendront qu'utiliser les sources c'est l'esprit **Linux**, mais ce sont surtout des problèmes de dépendances non gérées, des choix par forcément simple à faire sur l'utilisation de telle ou telle fonctionnalité du logiciel que l'on désire compiler.

Pour vérifier que votre distribution contient un paquetage pour kernel (ou linux), il faut utiliser l'outil de gestion de paquetage de celle-ci. Par exemple :

- pour Debian : `apt-cache search kernel` (ou linux)
- pour Gentoo : `emerge -s kernel` (ou linux)
- pour Mandriva : `urpmq kernel` (ou linux)
- pour Slackware : `swaret --search kernel` (ou linux)

Votre distribution contient aussi presque sûrement un outil graphique pour obtenir cette information.

Pour plus d'information sur ces questions, consulter cette fiche.

Compilation

- Le noyau (kernel) Linux : le compiler
- Compilation du noyau 'à la façon Debian'
- Les packages nécessaires pour compiler (à mettre à jour)

Configuration

- Les modules de Linux (à mettre à jour)
- Voir aussi la driverthèque de Léa

Archives

- Introduction au kernel 2.6
- Compiler et installer un noyau 2.4-test – FAQ (obsolète)
- Passer d'un noyau standard à un noyau compilé (obsolète)

Copyright

© 19/12/1999–2006 *LeaJice*



*Ce document est publié sous licence Creative Commons
Attribution, Partage à l'identique 2.0 :*
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/>